

Voor het gebruik van de versie Live bijhouden kunnen verschillende devices gebruikt worden; smartphones, tablets, laptops en PC's. voor deze versie is echter wel een goede WiFi verbinding in de sporthal nodig. Er zijn vier momenten waarop er gegevens in het DWF ingevoerd dienen te worden en per persoon is aangegeven wat zijn/haar verantwoordelijkheden zijn:

1. Aan het begin van het seizoen
2. Voorafgaand aan de wedstrijd
3. Tijdens de wedstrijd
4. Direct na afloop van de wedstrijd

1. Aan het begin van het seizoen (en bij wijzigingen)

Rol wedstrijdsecretaris

- Ga naar www.nevobo.nl, log in en volg de [handleiding online opgave teamsamenstelling](#);
- Geef de juiste spelers op in het standaardteam;
- Zorg dat de aanvoerder wordt geselecteerd in de teamsamenstelling.

Rol aanvoerders

- Ga naar www.dwf.volleybal.nl en log hier in;
- Onder het kopje 'Teambeheer' vul je de rugnummers, spelers en libero van het standaardteam in;

Zodra bovenstaande is ingevuld heb je de gegevens aan het begin van het seizoen compleet en hoef je per wedstrijd alleen maar invallers toe te voegen, afwezig te verwijderen en eventuele wijzigingen door te voeren.

2. Voorafgaand aan de wedstrijd

Rol aanvoerders

- Ga naar dwf.volleybal.nl en log in;
- Ga naar de betreffende wedstrijd en klik op '[standaardteam ophalen](#)';
- Controleer bij 'Spelers' of de juiste spelers van jouw team er correct in staan. Let op: van de aanvoerder is het rugnummer oranje en van de libero grijs;
- Controleer bij 'Begeleiding' of de coach van jouw team er in staat;
- Staan de juiste coach en spelers er niet in? Dan kun je spelers toevoegen en/of verwijderen door op '[spelers beheren](#)' te klikken. Voeg dan de juiste spelers met rugnummer toe of verwijder de onjuiste speler;
- Kun je een speler niet vinden? Ga dan naar '[spelers toevoegen](#)' en klik op '[voeg een niet geregistreerde speler toe](#)'. Op basis van naam en geboortedatum kun je de betreffende speler zoeken en alsnog toevoegen aan de wedstrijd;

De gegevens van het team en begeleiding staan voor de betreffende wedstrijd correct ingesteld.

Rol scheidsrechter

- Controleer of de aanvoerder alle spelers en begeleiding heeft ingevuld op het DWF, laat dit anders alsnog doen;
- Controleer de spelerskaarten van alle spelers en begeleiders. Indien alles akkoord is, klik dan op het rondje onder de kolom 'ID akkoord' waar dan een groen vinkje komt te staan;
- Controleer de rugnummers met de daadwerkelijke rugnummers,
- Voer bij 'Officials van deze wedstrijd' de naam van de betreffende scheidsrechter in.
- Laat de teller dáárna pas de wedstrijd starten.

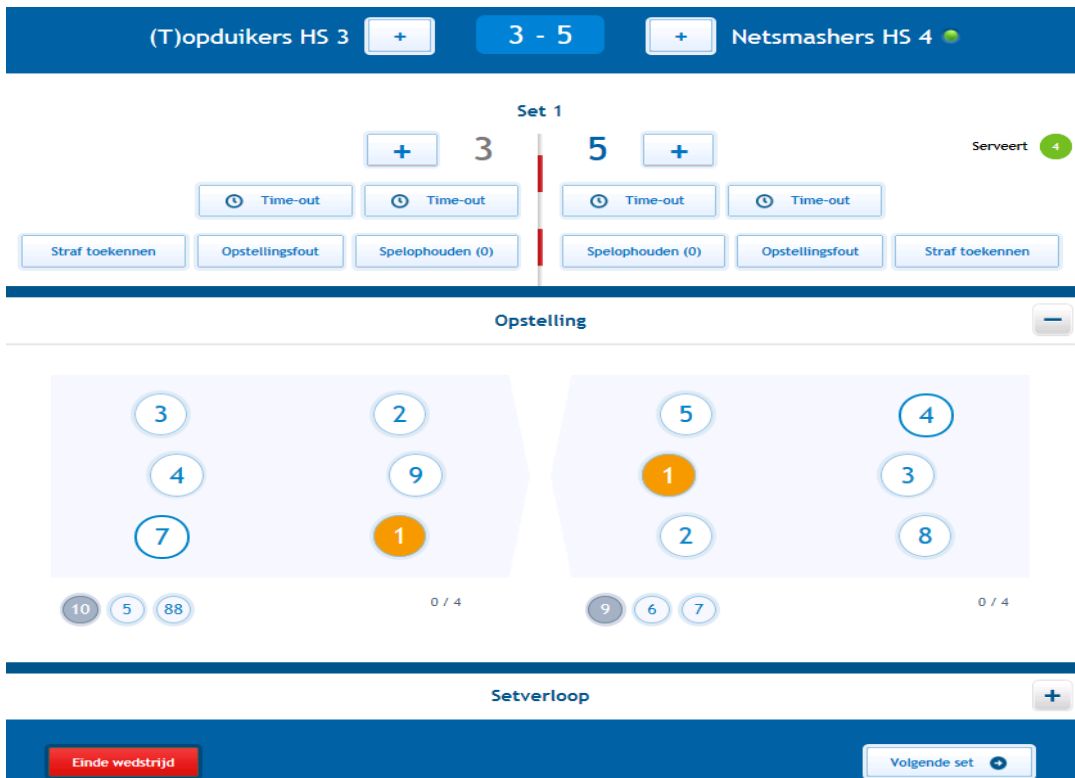
Nadat de scheidsrechter alles gecontroleerd heeft start de wedstrijd door te kiezen voor 'Live bijhouden'. Let op: daarna kunnen er geen spelers meer toegevoegd worden.

3. Tijdens de wedstrijd

Rol teller

- Vul de opstelling in van Rechts Achter (RA) naar Midden Achter (RA) door één voor één op de betreffende rugnummers te klikken;
- Vink aan wie de beginservice heeft;
- Klik op 'start set';
- Per gescoord punt wordt de stand bijgewerkt.

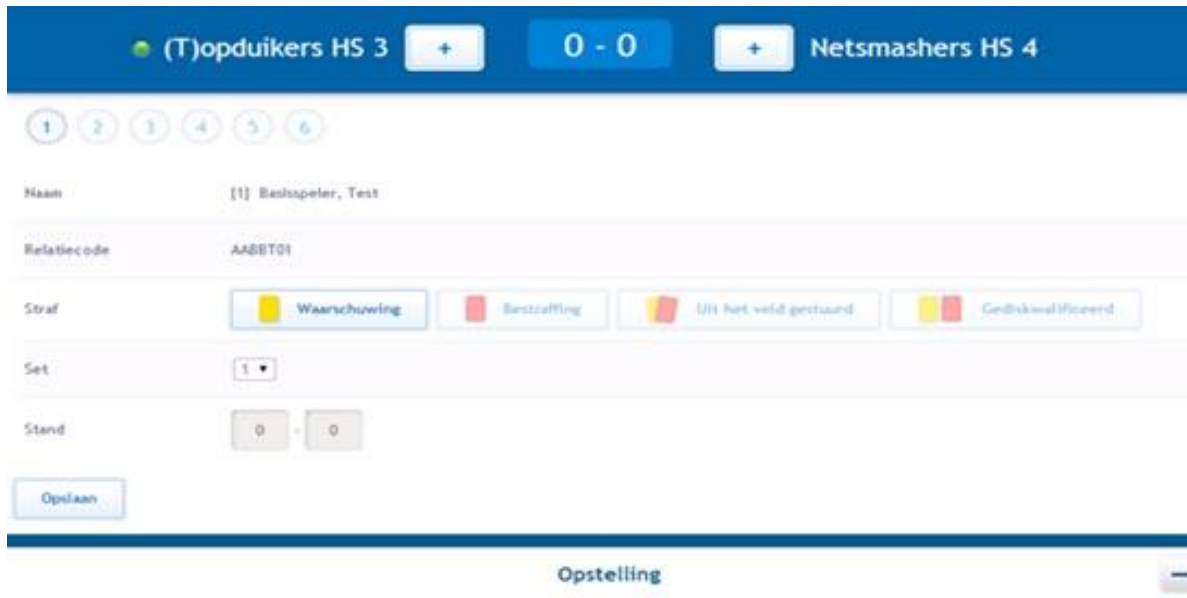
Bij een stand van 3-5 in de eerste set ziet het scherm er zoals hieronder uit. Hier kunnen ook de time-outs aangeklikt worden.



The screenshot displays the DWF interface during a match. At the top, the score is 3-5, with '(T)opduikers HS 3' and 'Netsmashers HS 4' listed. The current set is 'Set 1' with a score of 3-5, and the server is 'Serveert 4'. The interface includes buttons for 'Time-out', 'Straf toekennen', 'Opstellingsfout', and 'Spelophouden (0)'. The 'Opstelling' section shows two teams' lineups with player numbers in circles. The bottom bar shows 'Setverloop' and buttons for 'Einde wedstrijd' and 'Volgende set'.

Straf toekennen

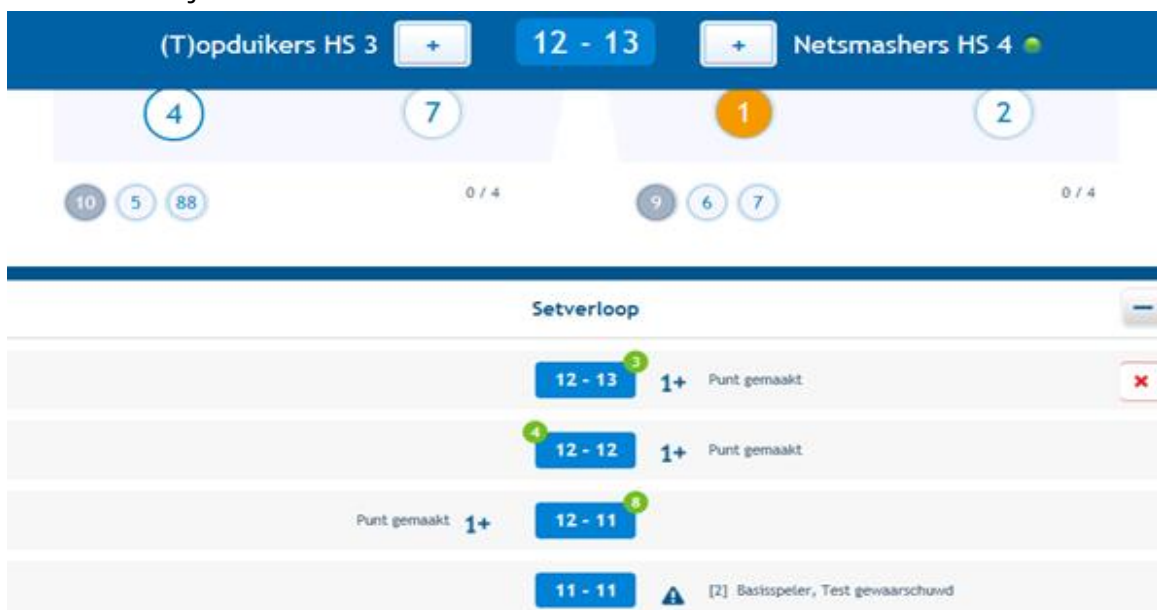
Wanneer de scheidsrechter een kaart trekt dient deze toegekend te worden. Dit doe je door op het vakje 'straf toekennen' te klikken. Het onderstaande scherm is dan zichtbaar. Klik dan op het rugnummer van de speler die de straf heeft ontvangen. Geef aan wat voor een soort bestraffing het is geweest (waarschuwing, bestraffing, kaart), in welke set en wat de setstand is. Klik dan op 'opslaan' om verder te kunnen gaan met de wedstrijd.



The screenshot shows the 'Straf toekennen' form. At the top, the match score is (T)opduikers HS 3 vs Netsmashers HS 4, with a 0-0 set score. Below this are player selection buttons (1-6) and a search bar containing '[1] Basisspeler, Test'. The 'Relatiecode' is AABBT01. The 'Straf' section has four options: 'Waarschuwing' (yellow), 'Bestrafing' (red), 'Uit het veld gestuurd' (yellow/red), and 'Gediskwalificeerd' (yellow/red). The 'Set' dropdown is set to '1' and the 'Stand' is '0 - 0'. An 'Opslaan' button is at the bottom left. A 'Opstelling' button is at the bottom right.

Punt terug draaien

Mocht er tijdens de lopende set een punt teruggedraaid moeten worden, klik dan op de '+' bij 'setverloop'. Je ziet dan onderstaand scherm. Door op het rode kruisje te klikken wordt de laatste actie verwijderd.



The screenshot shows the 'Setverloop' screen. The match score is (T)opduikers HS 3 vs Netsmashers HS 4, with a 12-13 set score. Below this are player selection buttons (4, 7, 1, 2) and a search bar containing '10 5 88'. The 'Setverloop' section shows a list of points made: 12-13 (1+), 12-12 (1+), 12-11 (1+), and 11-11 (warning for [2] Basisspeler, Test). A red 'X' button is next to the 12-13 point.

4. Direct na de wedstrijd

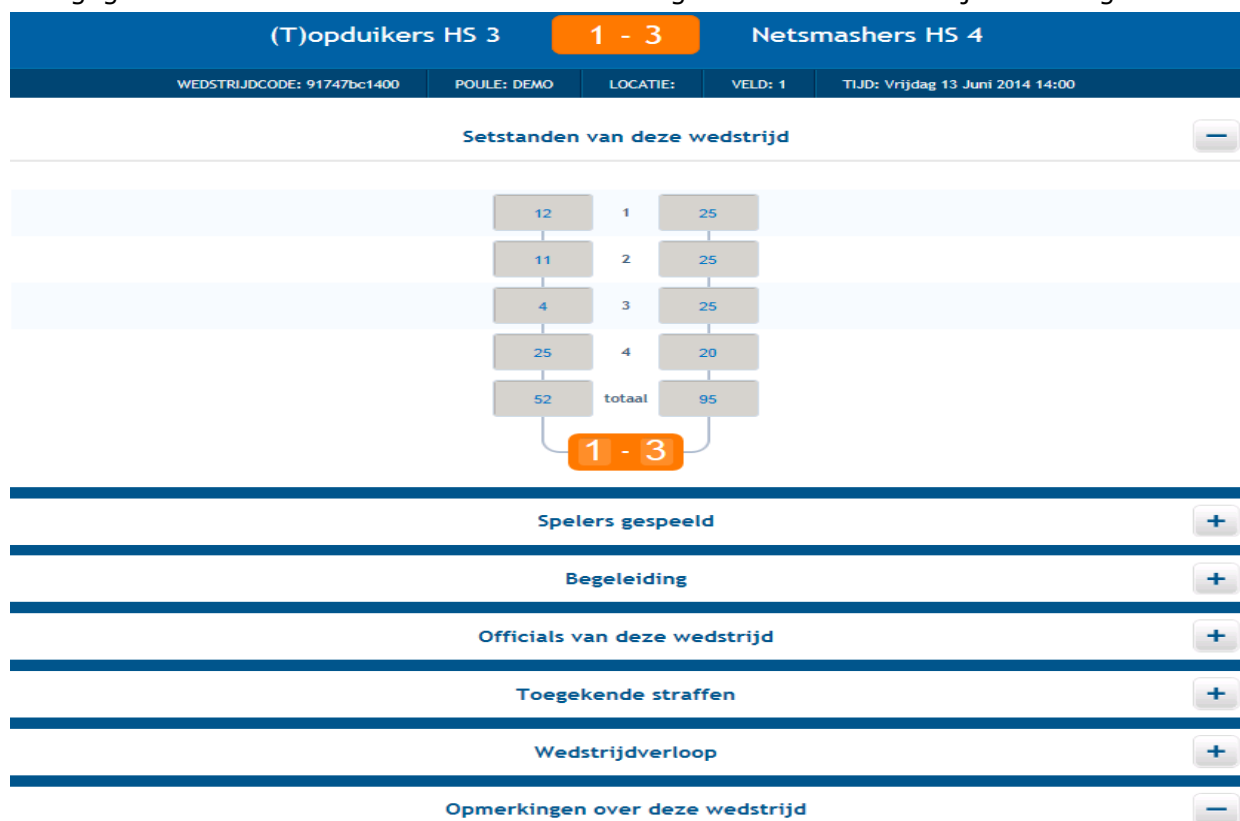
Direct na de wedstrijd dienen een aantal gegevens gecontroleerd te worden:

- Setstanden en uitslag van de wedstrijd;
- Spelers die gespeeld hebben;
- Toegekende kaarten.

Rol aanvoerder en scheidsrechter

Setstanden en uitslag van de wedstrijd controleren

Aan het einde van de wedstrijd dienen alle gegevens gecontroleerd te worden. De uitslag staat al aangegeven. Dit is de stand zoals de teller hem gedurende de wedstrijd heeft ingevuld.



Handleiding DWF 'Live bijhouden'

Spelers die gespeeld hebben

Er dient gecontroleerd te worden welke spelers allemaal hebben gespeeld.

(T)opduikers HS 3 1 - 3 Netsmashers HS 4

1 - 3

Spelers gespeeld

Rugnr.	Naam	Relatiecode	Geb.datum	Uitgekomen	Rugnr.	Naam	Relatiecode	Geb.datum	Uitgekomen
1	Dixon, Bob	CDV4H48		✓	1	Basisspeler, Test	AACCT01		✓
2	Groot, Arjan de	CFK3R3B		✓	2	Basisspeler, Test	AACCT02		✓
3	Veldhuizen, Thijs-jan	CDX4Q6H		✓	3	Basisspeler, Test	AACCT03		✓
4	Steenhuis, Harald	CC54Z02		✓	4	Basisspeler, Test	AACCT04		✓
5	Melsen, Olaf	CGV8P8L		✓	5	Basisspeler, Test	AACCT05		✓
7	Iersel, Joep van	CGX8V3E		✓	6	Basisspeler, Test	AACCT06		✓
9	Everaert, Michel	CFK2H8F		✓	7	Basisspeler, Test	AACCT07		✓
10	Lodérus, Frans	CHL2H0C		✓	8	Basisspeler, Test	AACCT08		✓
88	Sosef, Leon	CHL3W2K		✓	9	Basisspeler, Test	AACCT09		✓

Toegekende straffen

Indien er gedurende de wedstrijd kaarten zijn gegeven staan deze vermeld bij 'Toegekende straffen'.

(T)opduikers HS 3 1 - 3 Netsmashers HS 4

Opmerkingen...

Opmerkingen...

Begeleiding +

Officials van deze wedstrijd +

Toegekende straffen -

9 Waarschuwing Set 2 7-12	2 Waarschuwing Set 1 11-11
--	---

Wedstrijdverloop +

Opmerkingen over deze wedstrijd -

Geen

Opmerkingen

Akkoord aanvoerder (T)opduikers HS 3

 Akkoord aanvoerder Netsmashers HS 4

 Akkoord official

Versturen

Wanneer alles akkoord is bevonden, ondertekenen beide aanvoerders en de scheidsrechter het formulier door op het rondje naast hun functie te klikken. Als laatste dient het formulier verzonden te worden via de knop 'verzenden'.